



Musik- und Singspiele

Die Musikschlange

Die Kinder stellen sich hintereinander auf und bilden so eine Schlange. Dann fangen die Kinder an, ein vorher bestimmtes Lied zu singen. Das erste Kind führt eine Bewegung aus (springen, schleichen, auf allen Vieren gehen, auf einem Bein hüpfen) - alle anderen Kinder der Schlange ahmen die Bewegung nach. Am Ende des Liedes geht das erste Kind ans Ende der Schlange, und das nächste Kind darf die neue Bewegungsart bestimmen. Das Spiel wird solange fortgesetzt bis alle Kinder einmal Anführer gewesen sind. Bei kleineren Kindern kann das Lied auch eingespielt werden.

Wackelkontakt

Ein Erwachsener singt ein Lied oder spielt Musik von der CD ab. Die Kinder tanzen durch den Raum. Dann wird das Lied unterbrochen bzw. die Musik ausgestellt. Alle Kinder müssen nun in der Pose verharren, in der sie gerade sind. Wer sich noch bewegt, scheidet aus oder gibt einen Pfand ab. Dann wird die Musik wieder angestellt oder das Lied weitergesungen. Interessant wird es, wenn kurz hintereinander das Lied unterbrochen wird.

Lieder raten

Ein Kind summt oder pfeift ein Lied. Wer errät, welches Lied es ist, darf das nächste Lied anstimmen. Für größere Kinder kann der Schwierigkeitsgrad etwas erhöht werden, indem nur drei bis vier Töne gesummt werden. Eine weitere Variante ist, dass drei Liedanfänge hintereinander gesummt werden.

Eine klebrige Sache

Der Spielleiter stellt die Musik an und gibt während des Tanzens die Anweisungen, welches Körperteil „klebt“ (Nase, Po, rechtes Knie usw.). Es bleibt den Kindern überlassen, ob sie die genannten Körperteile mit einem oder mehreren Kindern zusammenkleben. In dieser Position bewegen sich die Kinder, bis das nächste Kommando fällt. Wenn dies zu langweilig oder einfach wird, werden die Anweisungen komplexer (z. B. bildet mit den Händen einen Kreis, indem sich jeweils Daumen und jeweils Zeigefinger berühren, berührt so wenig wie möglich den Boden, stellt ein Bein in die Luft, berührt mit dem Bein ein anderes in der Luft).

Das Ende vom Lied

Ziel dieses Spieles ist es, so schnell wie möglich die letzte Zeile des Liedes, das gerade angesungen wird, zu erraten. Wenn beispielsweise ein Kind „Alle meine Entchen“ singt, sollte von den anderen Kindern schnellstmöglich „Schwänzchen in die Höh“ gesungen werden. Das Kind, das zuerst die letzte Zeile singt, darf das nächste Lied anfangen.